|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***UTN – UA Mar del Plata – TSSI***  ***Laboratorio V - Segundo Parcial***    *Junio 2017* | Nombre y Apellido | Nota |

# Objetivo

Lograr que alumno desarrolle un sistema web completo, con las arquitecturas y herramientas detalladas en clase con el fin de aplicar los conocimientos teoricos y practicos que se le fueron dictados.

El trabajo práctico debe ser desarrollado en forma individual.

Calificación

El presente trabajo práctico será parte necesaria para la aprobación de la materia. La desaprobación del trabajo práctico indicará la desaprobación de la materia.

La calificación será en base al criterio del equipo docente en torno a la entrega del TP, participación del alumno en el mismo y participación en clases.

Fecha de entrega

La fecha de entrega del trabajo práctico será el día 21/06/17 y tiene carácter de Segundo Parcial. Se podrá entregar también el día 28/06/17 en caso de estar incompleta la implementación (Recuperatorio Segundo Parcial).

En dichas instancias, se entregará el proyecto API REST completo y funcional.​

Documentación a entregar

La documentación a entregar será :

● Diagrama de base de datos.

● Diagrama de arquitectura/clases.

● Link a github donde se encuentre alojada la API.

Requerimientos No Funcionales

​Diseño de una API REST que cumpla con el Standard y resuelva los requerimientos planteados. El diseño de la solución queda a cargo del alumno y el docente realizará el guiado del mismo. Debe realizarse con Spring MVC.

La aplicacion debera con un 80 % de Cobertura de Testing.

Se deberá vincular con travis.

https://travis-ci.org/

Metodología de trabajo

Como requisito mínimo de trabajo se deberá cada jueves por medio del repositorio git, realizar un commit para que se puedan realizar las correcciones y llevar a cabo un seguimiento de la aplicación.

Se realizarán comentarios en el código que deberán ser corregidos para esto nos deberán otorgar permiso de colaborador en el repositorio. (Usuarios GitHub: FinoPablo, Gianotti, Gsonvico)

ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS

Se desea desarrollar un sistema por el cual se pueda simular el comportamiento de un servidor de correo electrónico.

El mismo debe tener un registro público de usuarios, donde cada usuario se registrará con un nombre de usuario que debe ser único en el sistema. Se deben pedir datos de Nombre, Apellido, Dirección, Teléfono, Ciudad, País, Provincia, Contraseña y una dirección de correo electrónico para poder contactarse en caso de pérdida de contraseña.

Una vez registrado el usuario podrá acceder a su casilla de correo, habiéndose logueado previamente.

**Mensajes**​**:** Remitente, Recipiente, Asunto. Mensaje (en código html). El mensaje podrá respondido al remitente correspondiente.

**Grilla de mensajes:** Nombre del remitente, Asunto, Fecha, ordenados por la fecha del último mensaje recibido. Se pueden eliminar uno o más mensajes por vez, como en un webmail normal.

### Endpoint list:

### Deberán realizar los siguientes endpoint, peticionando sobre la API según corresponda (GET, POST, DELETE, etc)

* Message
  + Enviar mensaje
  + Borrar mensaje
  + Ver enviados
  + Ver recibidos
  + Ver borrados
* User
  + Agregar usuario
  + Buscar usuario por nombre (like)
  + Listar usuario
  + Borrar usuario
* Api
  + Login
  + Logout